

BELGIAN POOL BILLIARD FEDERATION vzw



OFFICEEL LICENTIEHOUDER VAN E.P.B.F. (EUROPEAN POCKET BILLIARD FEDERATION)

ERKEND LID VAN: W.C.B.S. WORLD CONFEDERATION OF BILLIARD SPORTS

W.P.A. WORLD POOL ASSOCIATION

VELDSTRAAT 27 * B - 3900 OVERPELT

GSM: +32 479 80 54 20

E-mail: bpbf@skynet.be * Website: www.poolbilliard-belgium.be

NIEUWE GEWIJZIGDE SPELREGELS MAART 1997 * © COPYRIGHT BY BPBF vzw

Vernieuwde contactgegevens sinds sep 2005

NINE BALL * 9-BALL

De algemene regels zijn van toepassing, behalve indien die in tegenspraak zijn met de onderstaande regels.

1. Doel van het spel

Het doel van het spel is om als eerste speler, op een reglementaire wijze, de 9-bal te potten.

2. Gebruikte ballen

Men speelt met de witte speelbal en de negen genummerde ballen 1 tot en met 9.

3. Algemeen/Geldige stoten

Bij iedere stoot moet de witte speelbal eerst de laagst genummerde bal op de tafel raken; dat mag eventueel via een losse-band-stoot ('bricole'). Na het raken van de correcte gekleurde bal moet

- óf een gekleurde bal gepot worden (eender dewelke)
- óf minstens één bal (de witte speelbal of eender welke gekleurde bal) minstens één band raken

Bij het potten dient *niet* geannonceerd te worden: in een stoot mag men eender welke bal (uitgezonderd de witte speelbal) in eender welke pocket potten zonder vooraf aan te kondigen welke bal waar in zal lopen of hoe dat zal gebeuren. De ballen moeten dus *niet* in volgorde gepot worden. Een speler blijft aan tafel zolang hij op een reglementaire wijze gekleurde ballen pot. Na een correcte stoot waarbij géén bal gepot wordt, moet de aan tafel komende speler verderspelen met de witte speelbal op de plaats waar hij ligt. Een spel is afgelopen als één van de spelers in een reglementaire stoot de 9-bal pot.

4. Het opleggen van de ballen

De ballen worden in een ruitvorm gelegd met de lange diagonaal op de lange lijn. De 1-bal komt op het voetpunt te liggen en de 9-bal in het centrum van de ruit. De overige ballen liggen willekeurig in de ruit. Men dient ernaar te streven alle ballen al hun burens te laten raken. Het spel begint met de witte speelbal op een willekeurige plaats achter de hoofdlijn.

5. Geldige break-stoot

De break-stoot is reglementair indien de 1-bal als eerste geraakt wordt en daarna

- óf één of meerdere gekleurde ballen gepot worden
- óf vier verschillende gekleurde ballen minstens één band raken.

Wordt géén bal gepot, maar raken wél vier ballen een band, dan was de break geldig en gaat de beurt gewoon over op de tegenspeler.

6. Ongeldige break-stoot

De break-stoot is niet reglementair, en wordt dan beschouwd als een *foul*, indien zich één of meer van de volgende situaties voordoen:

- er wordt geen enkele gekleurde bal geraakt
- de 1-bal is niet de eerste gekleurde bal die geraakt wordt
- er wordt geen gekleurde bal gepot en er zijn geen vier verschillende gekleurde ballen die één of meerdere banden raken
- de witte speelbal wordt gepot
- de witte speelbal of één of meerdere gekleurde ballen worden op de grond gespeeld

De sanctie voor een ongeldige break is dezelfde als voor *fouls* in andere stoten; men vindt ze verderop.

7. Vervolg van het spel

Op de stoot volgend op een geldige openingsstoot mag een '*push out*' gespeeld worden (zie verder). Wordt daar geen gebruik van gemaakt, dan wordt er gewoon verder gespeeld: men blijft aan de beurt zolang men op een geldige manier gekleurde ballen pot, anders gaat de beurt over op de tegenspeler.

8. De 'push out'

De *'push out'* is enkel en alleen toegelaten in de tweede stoot van de partij (de stoot dadelijk na de break-stoot dus) en enkel indien de break geldig was. Het speelt geen rol wie die tweede stoot speelt (de openaar of zijn tegenspeler) en of er bij de break-stoot ballen gepot werden. Bij een push-out gelden de volgende regels:

- men mag de witte speelbal eender waar naartoe spelen
- men mag gekleurde ballen raken, maar dan moet niet
- de laagst-genummerde bal moet niet als eerste gekleurde bal geraakt worden, het mag wel
- men mag ballen potten, maar dat moet niet; gepotte ballen blijven gepot (uitzondering: als de 9-ball gepot wordt, wordt hij terug op het voetpunt gelegd);

ook als men één of meerdere ballen pot, gaat de beurt na de stoot over aan de tegenspeler (ook als het de 9-bal is die gepot werd)

- als de witte bal gepot wordt, is dat een *foul*
- als de witte of één of meerdere gekleurde ballen van tafel gespeeld worden, is dat een *foul*;

de van tafel gespeelde ballen blijven weg ('ze zijn gepot') (uitzondering: de witte speelbal en de 9-bal die terug op het voetpunt gespot wordt) Als men een push-out gaat spelen dan dient dat wél vooraf *aangekondigd* te worden, zoniet wordt de stoot beschouwd als een gewone stoot met de daarvoor van toepassing zijnde eisen. Na een correcte push-out mag de inkomende speler kiezen:

- zélf de volgende (derde) stoot spelen
- de speler die de push-out gespeeld heeft de volgende stoot laten spelen

Wordt er bij de push-out een *foul* gemaakt, dan heeft de inkomende speler die keuze niet en dient hij zélf de derde stoot te spelen. In alle gevallen zijn de derde en alle volgende stoten gewone stoten waarop de eisen van geldige stoten van toepassing zijn.

9. Fouls

De volgende situaties zijn *fouls*:

- een ongeldige break maken
- bij een gewone stoot de laagst-genummerde gekleurde bal niet als eerste raken
- bij een gewone stoot na het raken van de correcte gekleurde bal en indien geen bal gepot wordt géén van de ballen (de witte of een willekeurige gekleurde) een band laten raken
- de witte speelbal potten
- de witte speelbal of een gekleurde bal van tafel spelen
- touché's en andere algemene *fouls*

Als een speler een *foul* begaat, zij het bij de break-stoot, een push-out of een gewone stoot, dan stopt zijn beurt aan de tafel en krijgt de inkomende speler de witte speelbal in de hand over de *ganse* tafel. De speler mag de witte speelbal overal op tafel leggen, zonder echter een genummerde bal te raken; hij mag de positie van de witte speelbal blijven verbeteren tot hij stoot. Alle tijdens de *foul*-stoot gepotte ballen blijven gepot, tenzij het de 9-ball betreft die dan terug op het voetpunt gelegd wordt. Meerdere *fouls* tijdens één stoot worden als slechts één *foul* gerekend. Het begaan van een *foul* heeft nooit het verlies van de partij tot gevolg, tenzij het om de derde opeenvolgende *foul* gaat (zie verder).

10. Drie-Foul-Regel

Als een speler in één en hetzelfde spel bij drie opeenvolgende stoten telkens een foul begaat (zonder dat er dus een tussenliggende correcte stoot plaatsvindt), dan verliest hij automatisch het spel. Bij de aanvang van de spelbeurt waarin de derde foul gemaakt zou kunnen worden, en voldoende tijd vóór de stoot, dient een duidelijke waarschuwing gegeven te worden dat de speler reeds twee opeenvolgende fouls gemaakt heeft. Wordt zulke waarschuwing niet gegeven, of komt ze duidelijk te laat, dan wordt er vanuit gegaan dat de speler pas één foul gemaakt had en wordt de derde foul dus als de tweede beschouwd.