

10-BALL

10-ball is een benoemingsspel (d.w.z. de speler aan stoot moet bij iedere beurt vooraf aankondigen welke bal hij in welke pocket gaat potten). Je moet wel altijd de laagst genummerde bal als eerste raken. Als je de 10-bal reglementair aangekondigd kan potten, zelfs met een combinatiestoot, ben je de winnaar. Met drie opéénvolgende fouten verlies je wel het spel.

OPZETTEN VAN DE BALLEN :

De ballen (1 tot en met 10) worden opgezet in driehoeksvorm. De 1 komt als eerste bal op het voetpunt. De 10-bal komt in het midden. De andere ballen komen willekeurig eromheen.

DE BREAKSTOOT EN VERDER VERLOOP VAN HET SPEL :

Plaats de speelbal om het even waar achter de hoofdlijn. Uiteraard is de 1-bal de eerste die je moet raken. Als er niet gepot wordt moeten minstens 4 ballen een band raken.

Als je bij de breakstoot de 10-bal kan potten in één van de middenpockets of de pockets van het hoofdveld ben je de winnaar. Als de 10-bal in één van de twee andere pockets valt wordt hij terug gespot op, of zo dicht mogelijk bij het voetpunt.

Als je de witte speelbal hebt gepot is dat fout en krijgt je tegenstander "ball in hand".

Als je bij de break één of meerdere ballen hebt gepot, blijf je aan de beurt. Je moet wel telkens de laagst genummerde bal als eerste raken. Is dat niet mogelijk na de break, dan mag je éénmalig gebruik maken van de "push-out" (zie 9-ball).

Je blijft aan de beurt zolang je een reglementair aangekondigde bal in de juiste pocket kan potten. Wie als eerste de 10-bal kan potten in een vooraf aangekondigde pocket, zelfs met een combinatiestoot, is de winnaar. Als de 10-bal onaangekondigd valt, wordt hij terug gespot op of tegen het voetpunt. Andere onaangekondigd gepotte ballen blijven gepot.

EEN FOUT BEGA JE ALS :

- de speelbal of andere ballen van tafel worden gespeeld (enkel de 10-bal wordt terug gespot op of tegen het voetpunt, andere ballen worden als "gepot" beschouwd)
- een verkeerde bal als eerste wordt geraakt (als daarbij de 10-bal valt wordt die terug gespot op het voetpunt)
- de witte speelbal gepot wordt (als daarbij de 10-bal valt wordt die terug gespot)
- een bal wordt aangeraakt ("touché")
- na balcontact geen band wordt geraakt (geldt niet als er een bal gepot wordt)

Fouten worden bestraft met "ball in hand" (je tegenstander mag de speelbal gelijk waar op tafel plaatsen om af te stoten). Drie opéénvolgende fouten betekenen verlies van het spel ! Je tegenstander moet je wel mondeling waarschuwen na het begaan van je tweede fout.

**DE VOLLEDIGE OFFICIËLE POOLREGLEMENTEN KAN JE DOWNLOADEN
OP DE WEBSITE VAN DE BELGISCHE POOLFEDERATIE www.bppf.be**

BE COOL - PLAY POOL



SPELREGELS

8-BALL

9-BALL

10-BALL



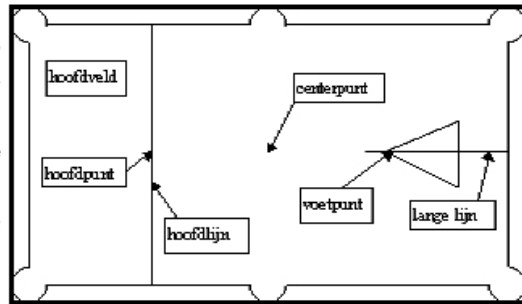


8-BALL

8-ball is een benoemingsspel (d.w.z. de speler aan stoot moet bij iedere beurt vooraf aankondigen welke van zijn eigen ballen hij in welke pocket wil potten. De ene speler speelt de hele ballen (1 tot en met 7) weg, de andere de halve (9 tot en met 15). Wie na het wegspelen van zijn eigen groep de 8-bal in een vooraf aangekondigde pocket kan potten is de winnaar.

OPZETTEN VAN DE BALLEEN :

De ballen worden in een driehoek op tafel geplaatst. De 8-bal is de middelste van de drie ballen. De onderste rij heeft op de ene hoek een hele en op de andere hoek een halve bal. De rest van de ballen wordt willekeurig geplaatst (zie voorbeeld foto).



DE BREAKSTOOT :

Plaats de witte bal om het even waar achter de lijn. Een geldige breakstoot moet voldoen aan volgende voorwaarden : ofwel moet je een bal potten, ofwel moeten minimaal 4 ballen een band raken. Als de witte speelbal gepot wordt, verlies je de beurt en moet je tegenstander afstoten achter de hoofdlijn en een bal aanspelen die zich niet in het hoofdveld bevindt. Als de 8-bal verdwijnt blijf je aan de beurt en heb je de keuze : ofwel een nieuwe break, ofwel wordt de 8-bal gespot op de lange lijn, zo dicht mogelijk bij het voetpunt en speel je verder vanuit die spelsituatie.

NA DE BREAKSTOOT :

Heb je één of meerdere ballen gepot, dan blijf je aan de beurt. De eerstvolgende vooraf aangekondigde en reglementair gepotte bal bepaalt met welke groep (half of vol) je verder speelt. Slaag je daar niet in, dan blijft de keuze nog altijd open. Na het wegspelen van je groep, mag je de 8-bal potten in een vooraf aangekondigde pocket. Voortijdig potten van de 8-bal, of de 8-bal potten samen met de speelbal betekend echter verlies van het spel. Fouten worden bestraft met "ball in hand" (je mag de speelbal gelijk waar op de tafel plaatsen om af te stoten). Een bal potten in een andere dan de aangekondigde pocket is **geen** fout, maar de beurt gaat wel naar je tegenstander .

EEN FOUT BEGA JE ALS : - de witte of andere ballen van tafel worden gespeeld

- een andere bal dan die van je doelgroep wordt geraakt
- de witte bal wordt gepot
- een bal wordt aangeraakt (touché)
- na balcontact geen band wordt geraakt (niet bij potten)



9-BALL

Bij 9-ball hoef je geen ballen te benoemen. Je moet wel de laagst genummerde bal als eerste raken. Als je de 9-bal kan potten, zelfs met een combinatiestoot, ben je de winnaar. Maak je drie opeenvolgende fouten, dan verlies je wel het spel!

OPZETTEN VAN DE BALLEEN :

De ballen (1 tot en met 9) worden opgezet in ruitvorm. De 1 komt als eerste bal op het voetpunt. De 9-bal komt in het midden. De andere ballen komen willekeurig eromheen.

DE BREAKSTOOT EN VERDER VERLOOP VAN HET SPEL :

Plaats de witte speelbal om het even waar achter de hoofdlijn. Uiteraard is de 1-bal de eerste bal die je moet raken. Als er niet gepot wordt moeten minstens 4 ballen een band raken.

Als je de witte speelbal pot is dat fout en krijgt je tegenstander "ball in hand" (hij mag de speelbal gelijk waar op de tafel plaatsen om af te stoten).

Als je bij de breakstoot de 9-bal kan potten is het spel afgelopen en ben je de winnaar !

Als je bij de break één of meerdere ballen hebt gepot, blijf je aan de beurt. Je moet nu wel weer de laagst genummerde bal als eerste raken. Is dat niet mogelijk, dan mag je éénmalig melden dat je een "push out" speelt. Bij een "push out" hoeft de speelbal geen objectbal of band te raken. Je tegenstander moet nu verder spelen vanuit de positie die de ballen dan hebben. Hij mag je wel opnieuw aan de beurt laten.

Vanaf nu moet je wel altijd weer de laagst genummerde bal als eerste raken. Je blijft aan de beurt zolang je op reglementaire manier ballen kan potten. Wie de 9-bal pot is de winnaar. Combinatiestoten zijn toegelaten. Je mag dus gelijk wanneer met of via de laagst genummerde bal een andere bal (ook de 9-bal) potten.

EEN FOUT BEGA JE ALS :

- de speelbal of andere ballen van tafel worden gespeeld (objectballen die van tafel zijn gespeeld, blijven gepot, enkel de 9-bal wordt terug gespot op het voetpunt)
- een verkeerde bal als eerste wordt geraakt (als de 9-bal valt wordt die terug gespot)
- de witte speelbal gepot wordt (als daarbij de 9-bal valt wordt die terug gespot)
- een bal wordt aangeraakt ("touché")
- na balcontact geen band wordt geraakt (geldt niet als er een bal gepot wordt)

Fouten worden altijd bestraft met "ball in hand" (je tegenstander mag de speelbal gelijk waar op tafel plaatsen om af te stoten).

Drie opéénvolgende fouten betekenen verlies van het spel ! Je tegenstander moet je wel mondeling waarschuwen na het begaan van je tweede fout.